**KŪRYBIŠKAS PROBLEMŲ SPRENDIMAS**

**PRAKTINĖ UŽDUOTIS**

**"Disney" kūrybiškumo metodas**

Užduoties **tikslas:** pasitelkus Disnėjaus kūrybiškumo metodą išnagrinėti įvairias atostogų idėjas, patobulinti realiausius variantus ir kritiškai įvertinti galimus iššūkius.

#### Situacija

Norite **susiplanuoti svajonių atostogas**, bet dvejojate tarp skirtingų vietų, svarstote apie ribotą biudžetą ir nežinote, kaip geriausia visa tai organizuoti.

### Instrukcijos

Kiekvienam vaidmeniui (svajotojo, realisto, kritiko) skirkite apie **15-20 minučių** ir užrašykite savo mintis bei idėjas kiekviename etape.

|  |  |
| --- | --- |
| 1 žingsnis: svajotojo režimas | Jūsų mintys |
| Šiame etape laisvai ir nevaržomai galvokite apie idealias atostogas. Nesijaudinkite dėl išlaidų, logistikos ar kitų praktinių apribojimų. Leiskite savo vaizduotei laviruoti. | **Klausimai, kuriuos reikia apsvarstyti**:1. Kur keliautumėte, jei nebūtų pinigų, laiko ir įsipareigojimų?
2. Kokia veikla užsiimtumėte? Kiek laiko pasiliktumėte?
3. Su kuo vyktumėte ir kokie įspūdžiai padarytų šias atostogas nepamirštamas?
 |  |
| 2 žingsnis: realistinis režimas |  |
| Dabar pereikite į realistinį režimą. Peržiūrėkite savo svajonių idėjas ir pradėkite jas įgyvendinti realybėje, atsižvelgdami į savo biudžetą, laiką ir logistinius apribojimus. Kaip iš tikrųjų galite įgyvendinti šias svajonių atostogas? | **Klausimai, kuriuos reikia apsvarstyti**:1. Koks yra realus jūsų biudžetas ir kaip jį maksimaliai išnaudoti?
2. Kiek atostogų galite išeiti iš darbo?
3. Kokios transporto ir apgyvendinimo galimybės yra praktiškos, bet malonios?
 |  |
| 3 veiksmas: kritikos režimas |  |
| Šiame etape kritiškai įvertinkite savo atostogų planą ir nustatykite galimas problemas ar iššūkius. Tikslas - numatyti problemas ir atitinkamai patobulinti planą. | **Klausimai, kuriuos reikia apsvarstyti**:1. Kokie galimi sunkumai, pavyzdžiui, nenumatytos išlaidos ar kelionės sutrikimai?
2. Ar yra kokių nors pavojų, pavyzdžiui, blogas oras kelionės metu?
3. Ar savo dabartiniame plane nepastebite ko nors, ką būtų galima patobulinti?
 |  |
| 4 veiksmas: Iteracija |  |
| Dabar, jei reikia, grįžkite prie vaidmenų. Pakoreguokite savo idėjas iš Kritiko fazės, grįždami į Svajotojo režimą ir ieškodami alternatyvų, dar kartą jas patobulinkite kaip Realistas ir dar kartą įvertinkite kaip Kritikas. |  |  |

***Taikydami "Disney" kūrybiškumo metodą, išnagrinėsite kūrybiškas atostogų idėjas, patobulinsite jas, kad jos atitiktų jūsų realaus gyvenimo apribojimus, ir įsitikinsite, kad apsvarstėte galimą riziką. Šis subalansuotas požiūris padės jums suplanuoti visapusiškas ir malonias atostogas.***